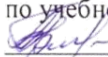
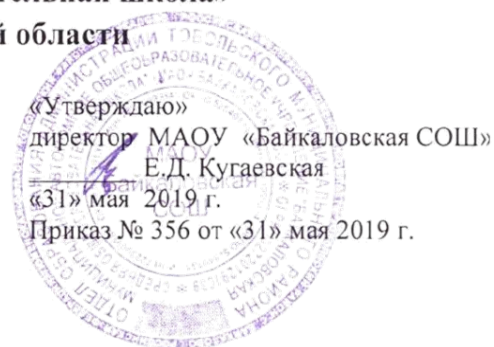


**Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Байкаловская средняя общеобразовательная школа»
Тобольского района Тюменской области**

Рассмотрено
на заседании
методического совета
школы
«30» мая 2019 г.

«Согласовано»
заместитель директора
по учебно-воспитательной работе
 Л.В. Бронникова
«30» мая 2019 г.



**Рабочая программа
среднего общего образования
по внеурочной деятельности «ИКТ в практике»
для 10 класса**

Составил: Минина Екатерина Игоревна
учитель информатики

2019 год

Аннотация к программе внеурочной деятельности

Внеурочная деятельность «ИКТ в практике» (направление: информатика) реализуется в 10 классе 34 часа, 1 час в неделю.

Цель:

Более углубленное изучение и раскрытие особенно важных элементов программы по информатике. Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

Задачи:

Образовательные:

- Научить учащихся создавать обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий;
- Включение учащихся в практическую исследовательскую деятельность;
- Развитие мотивации к сбору информации.

Воспитательные:

- Формирование потребности в саморазвитии;
- Формирование активной жизненной позиции;
- Развитие культуры общения;
- Развитие навыков сотрудничества.

Развивающие:

- Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность;
- Развитие чувства прекрасного;
- Развитие у учащихся навыков критического мышления.

Результаты освоения курса внеурочной деятельности

Метапредметные результаты:

- владение основными универсальными умениями информационного характера;
- постановка и формулирование проблемы;
- поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска;
- структурирование и визуализация информации;
- развитие умения группировать исходный материал по некоторым признакам;
- выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий;
- самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками:
 - умение правильно, четко и однозначно сформулировать мысль в понятной собеседнику форме;
 - умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при создании проекта.

Личностные результаты:

- формирование навыка работы в команде;
- формирование элементов материалистического мировоззрения, знакомство обучающихся с взаимосвязанностью многих областей жизни и ИКТ;

– формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;

– формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве с другими детьми и взрослыми в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Предметные результаты:

– уметь создавать информационные листы, буклеты, календари, газету в программе Microsoft Office Publisher;

– самостоятельное создание видеороликов на английском языке с помощью программы CamtasiaStudio;

– выбор сценария, работа по композиции произведения.

– владение методами чтения и понимания будущего действия, четкое проговаривание и создание композиций.

– формирование представлений о форматах графических и звуковых файлов;

– ознакомление обучающихся с компьютерными технологиями обработки текстовой, графической видео и звуковой информации;

– формирование практических навыков сбора и обработки информации;

– формирование навыка создания мультимедийных продуктов;

– формирование умения создавать собственные мультимедийные проекты.

Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности

Раздел 1. MS Publisher

Резюме. Фирменные банки, конверты. Деловые бланки. Визитки. Календарь. Буклет. Открытки. Приглашения. Подарочные сертификаты. Почетные грамоты. Информационные таблички

Раздел 2. Camtasia Studio

– Основы работы с Camtasia Studio. Подготовка к записи проекта. Запись проекта. Формирование проекта. Работа с клипами. Использование эффектов выделения в проекте. Использование выносок. Добавление субтитров. Создание тестов и опросов. Запись видеуроков. Настройка параметров кодировки в различных видеоформатах. Создание видеофильма. Конкурс видеофильмов.

Раздел 3. Гипермедиа

Использование гиперссылок в MS Word. Использование гиперссылок в MS Point. Использование гиперссылок в MS Excel. Облако тегов. Создание интерактивного плаката на сервисе ThingLink.

Формы организации

Основными, характерными при реализации данной программы формами являются комбинированные занятия. Занятия состоят из теоретической и практической частей, причём большее количество времени занимает практическая часть. При проведении занятий традиционно используются три формы работы:

– демонстрационная, когда обучающиеся слушают объяснения педагога и наблюдают за демонстрационным экраном или экранами компьютеров на ученических рабочих местах;

– фронтальная, когда обучающиеся синхронно работают под управлением педагога;

– самостоятельная, когда обучающиеся выполняют индивидуальные задания в течение части занятия или нескольких занятий.

Также используются следующие формы:

- занятие-презентация,
- демонстрация,
- игры;
- проектная деятельность.

Виды деятельности

Изучение информатики позволяет сформировать у учащихся многие виды деятельности, которые имеют метапредметный характер (сбор, хранение, передача, преобразование информации; моделирование; построение схем и др.).

- практический;
- наглядный;
- работа в группах;
- индивидуальный.

3. Тематическое планирование

№ урока	Тема урока	Кол-во часов
1 MS Publisher		12
1	Резюме	1
2	Фирменные банки, конверты	1
3	Деловые бланки	1
4	Визитки	1
5	Календарь	1
6-7	Буклет	2
8	Открытки	1
9	Приглашения	1
10	Подарочные сертификаты	1
11	Почетные грамоты	1
12	Информационные таблички	1
2 Camtasia Studio		16
13	Основы работы с Camtasia Studio	1
14	Подготовка к записи проекта	1
15	Запись проекта	1
16	Формирование проекта	1
17	Работа с клипами	1
18	Использование эффектов выделения в проекте	1
19	Использование выносок	1
20	Добавление субтитров	1
21-22	Создание тестов и опросов	2
23-24	Запись видеоуроков	2
25	Настройка параметров кодировки в различных видеоформатах	1
26-27	Создание видеофильма	2
28	Конкурс видеофильмов	1
3 Гипермедиа		5
29-30	Использование гиперссылок в MS Word	2
31	Использование гиперссылок в MS Point	1
32	Использование гиперссылок в MS Excel	1
33	Облако тегов	1
34	Создание интерактивного плаката на сервисе ThingLink	1
Итого:		34